План-конспект занятия

педагога дополнительного образования

Фаткиной Анастасии Михайловны

Объединение «Шахматист»

Программа - «Шахматы»

Группы – 01-99.

Дата проведения: - 11.12.2022.

Время проведения: 16:30

**Тема занятия:** «Сеанс одновременной игры»

**Цель занятия:** Развить умственные способности, внимание память, познавательную мотивацию, логическое мышление, стремление к реализации своих идей, закреплять полученные знания.

**Повторение пройденного материала.**

*-  Какая фигура похожа на башню? (ладья)*

*- Какая фигура выше: ферзь или король? (король)*

*- Что такое белые? Чёрные? (армия светлых фигур, армия тёмных фигур)*

*- У какого слона нет хобота? (у шахматного)*

*- Какой король не умеет говорить? (шахматный)*

*- Что это за чудо-клетка, где тесно мышке, но свободно слону (шахматное поле)*

*Какой знак используется для обозначения удара? (двоеточие ":")*

*Имеет ли пешка обозначение? (не имеет)*

*Что указывается при краткой записи? (обозначение фигуры и сразу поле, на которое она перемещается*).

Ребята, я хочу напомнить Вам, что сеанс одновременной игры - это несколько одновременно играющихся партий. При этом на каждой доске белыми (намного реже - черными) играет один человек – сеансер (шахматист). Это, как правило, гроссмейстер или мастер спорта международного класса, т.е. человек, который намного сильнее играет, чем любой игрок данного сеанса.

После того, как сеансер делает 1-й ход на 1-й доске, он переходит ко т2-й, делает ход там и т.д. Иногда с этой целью шахматные столы ставятся кругом, чтобы сократить расстояние, которое должен проходить сеансер.

Есть еще одно правило: к тому моменту, когда сеансер подходит к очередной доске сделать ход, его оппонент на этой доске уже должен свой ход сделать. Пропускать не допускается.

Сеансы одновременной игры есть и второго вида - в слепую (при этом, могут применять шахматные часы). Есть разные типы сеансов: соревновательные и популяризированные­.

А сейчас давайте повторим правила, которые необходимо соблюдать во время проведения сеанса одновременной игры:

* белые фигуры принадлежат сеансеру;
* ответные ходы участники сеанса должны делать в присутствии сеансера;
* участник сеанса должен делать ход немедленно в присутствии сеансера даже в том случае, если он остался последним игроком сеанса;
* пропускать ходы не разрешается, с разрешения сеансера за всю игру допускается один пропуск хода;
* нельзя анализировать незаконченную партию на доске, передвигая фигуры;
* нельзя консультироваться со зрителями;
* сеансер может переменить сделанный ход в партии, если он еще не совершил ход в следующей партии.
* После оглашения шахматных правил, можно начинать сеанс одновременной игры.

После проведения сеанса игры, оглашается общий счет-сеансер-игроки, разбираются интересные позиции, ребята высказывают свое мнение о проведенном сеансе.

Задание: игра на компьютере, телефоне или планшете за белые и черные фигуры, записать общий счет-сеансер-игроки, разобрать интересные позиции, высказать свое мнение о проведенном сеансе.

Обратная связь:

Фото самостоятельного выполнения задания отправлять в личные сообщения Фаткиной А.М. (89042899617) или в группу «Шахматы 01-99».